

Regulamin konkursu plastycznego i informatycznego w ramach projektu „Jesteśmy cyfrowobezpieczni” „Przyjazne emotki”

1. Organizatorem konkursu jest Szkoła Podstawowa im. Wojska Polskiego w Białobrzegach.
2. Konkurs adresowany jest do uczniów klas I-VII oraz oddziału przedszkolnego „0” w trzech kategoriach wiekowych:
 - oddział przedszkolny „0”-I,
 - III-IV,
 - V-VII;oraz dwóch kategoriach graficznych:
 - praca plastyczna,
 - grafika komputerowa.
3. Celem konkursu jest:
 - a. pobudzanie artystycznej wyobraźni dzieci, rozwijanie pomysłowości i talentu plastycznego,
 - b. kształtowanie wrażliwości estetycznej poprzez popularyzowanie różnorodnych form plastycznych,
 - c. kształtowanie umiejętności wyrażania pozytywnych uczuć w komunikacji cyfrowej,
 - d. zapobieganie hejtowi,
 - e. budzenie świadomości w zakresie bycia odpowiedzialnym za swoje postępowanie w sieci,
 - f. inicjowanie i propagowanie działań na rzecz bezpieczeństwa dzieci i młodzieży w sieci.
4. Przedmiotem konkursu są postacie **emotek** wykonane samodzielnie lub pod opieką opiekuna (*rodzice, starsze rodzeństwo*), przedstawiające pozytywne emocje i uczucia nawiązujące do zachowania bezpieczeństwa w sieci.

PRACE PLASTYCZNE:

5. Prace plastyczne mogą być wykonane w następujących kategoriach:
 - a. kategoria I - praca płaska
 - b. kategoria II - praca przestrzenna.
6. Technika wykonania pracy plastycznej jest dowolna. W przypadku pracy płaskiej może być rysunek, malarstwo, wycinanka, kolaż z użyciem różnorodnych materiałów. W kategorii praca przestrzenna można zastosować takie materiały jak plastelina, modelina, glina, papiermache, styropian, masa solna itp. Wszystkie elementy dekoracyjne należy solidnie przymocować, tak aby wytrzymały kilkukrotne przenoszenie.
7. Praca plastyczna powinna być opatrzona bilecikiem z **imieniem, nazwiskiem i klasą** autora.

GRAFIKA KOMPUTEROWA:

8. Grafika komputerowa (uczniowie klas IV-VII) może być wykonana jako animacja w **Scratch** lub animacja w **Edytorze Postaci**.
9. Prace graficzne powinny przedstawiać bezpieczne zachowania dzieci i młodzieży w Internecie; głównym bohaterem animacji powinna być **emotka** promująca pozytywne wartości; pliki należy zapisać wg wzoru **imię_nazwisko_kl**.
10. Praca graficzna musi być wykonana samodzielnie przez autora i nie powinna być remiksem innego projektu.

11. Każdy uczeń może wykonać po jednej pracy z każdej kategorii.
12. Prace konkursowe należy dostarczyć do p. Agnieszki Zbrzeźnej, p. Magdaleny Michalak lub p. Moniki Kotowody, do dnia **2 marca 2018 r.**
13. Prace będzie oceniała Komisja konkursowa. Najlepsze prace zostaną wyróżnione i nagrodzone.
14. Komisja oceniać będzie: zgodność z tematem (wyrażenie pozytywnych emocji), pomysłowość, estetykę, artyzm wykonania.
15. Nagrodzone prace prezentowanie będą podczas Sejmiku Szkolnego i na stronie internetowej szkoły.

Koordynatorzy:

Monika Kotowoda

Magdalena Michalak

Agnieszka Zbrzeźna